

Информатика апталығы

Пән апталығының мақсаты:

Оқушылардың информатика пәніне қызығушылығын арттыруға жағдай жасау.

Пәндік аптаның мақсаты:

Танымдық және шығармашылық қабілеттерін, ойлау ұшқырлығын, байқағыштығын дамыту.

Ұжымдық қарым-қатынас мәдениетін тәрбиелеу.

Оқушылардың оқу іс-әрекетіне, болмысты және өзін түсінуге қызығушылығын арттыру, сондай-ақ өзін-өзі тәртіпке келтіру мен өзін-өзі ұйымдастыруды дамыту.

Оқушылардың шығармашылық мүмкіндіктері мен ұйымдастырушылық қабілеттерін ашуға көмектесу.

Іс-шараларды дайындау және шығармашылық тапсырмаларды әзірлеу кезінде балалардың жас ерекшеліктері ескеріледі, әрбір іс-шара алға қойылған мақсаттар мен міндеттерге жетуге бағытталған.

Ұйымдастырушылар: информатика мұғалімі Бекишев А.Т. және Искакова Б.Н.

Информатика апталығы 2023 жылғы 11 желтоқсан мен 15 желтоқсан аралығы.

Апталықтың ашылуы:

Қайырлы күн! Құрметті Ұстаздар мен оқушылар!!!

Информатика апталығының ашылуы туралы жарияламыз!!!

Апталыққа белсенді қатысып, жүлделерді ұтып алыңыздар!!!



Апталықтың ашылуында QR код технологиясын қолданып квест жүргізілді.

Квест (ағылшын тілінен аударғанда «**quest**»- шақыру, іздеу, қызықты уақиға **деген** мағыналарды береді) – бұл интеллектуалдық ойын түрі, қатысушылар бірқатар кедергілерден өтуі тиіс, белгілі бір тапсырмаларды шешу, логикалық жұмбақтарды шешу, жолында кездескен қиындықтармен күресу, ортақ мақсатқа жетуі қажет.



1 кезең



2 кезең
тапсырма



2 кезең



3 кезең
тапсырма



3 кезең



Апталықтың
ашылуы

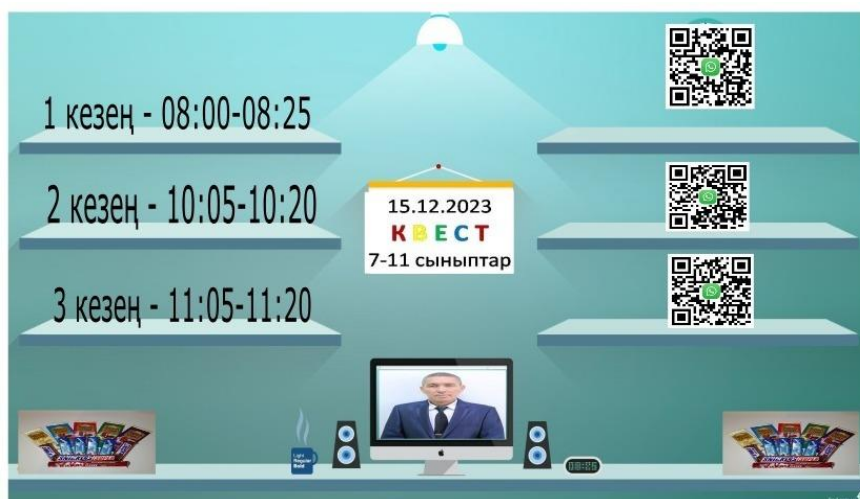


Байқаулар тізімі



Квест картасы

Квест картасы:



Квест картасы бойынша 7-10 сыныптардың оқушылары логикалық тапсырмаларды орындап, кедергілерден өтіп жеңімпаз атануға тырысты.

Топ құру

А₄ форматтағы 0 мен 1 және олардың ондық санау жүйесіндегі мәндері арқылы.

Екілік код

Бүгінгі күнді 15.12.23. екілік санау жүйесінде жаз.

Қара жәшік

Жәшіктің ішіне қолыңды сұғып, таңдаған затты ата, содан кейін суырып ал (затты анықтай алмаған кезде оның мүмкін болатын атауын атамай ИӘ немесе ЖОҚ деп жауап алатын сұрақ қоюға болады).

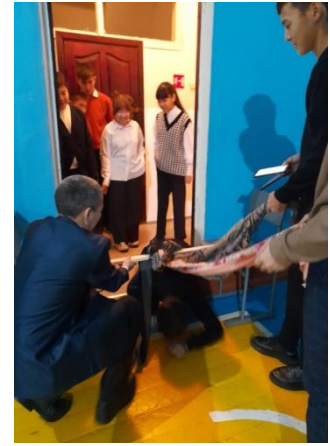
Жеңімпаздар биі

Бейнетаспаны тамашалап биді қайтала.

10 «А» сыныбында «0 мен 1» командасы I орын алды. Берілген алгоритмді қолданып санауда Кадырбаева Асем жүлдені ұтып алды.

9 «А» сыныптың оқушылары Асылбекова Гульназир және Нурланова Саяна «Ең үздік квест» құрастырып осы номинацияда жеңімпаз атаңды. Олар құрастырған квест мектеп бойынша жүргізіледі.

1.Кезең «Сергіту сәті»



2 Кезең «Құпиялылық»



3 Кезең «Жеңімпаздар биі»

